

Effetto disegno a matita



INDICE

- Campo di applicazione
- Installazione su Windows
- Installazione su Mac
- Installazione su Linux
- Registrazione del software
- Come funziona
 - Area di lavoro
 - Come usare il programma
 - Parametri dell'effetto
 - Tela
 - Cornice
 - Testo e filigrana
 - Preset
 - Preferenze
 - Elaborazione batch
 - Stampare l'immagine
- Esempi
 - Galleria dei disegni a matita
 - Galleria dei disegni a matita II
 - Disegni ai margini
- Programmi di AKVIS

AKVIS DRAW 10.0 | EFFETTO DISEGNO A MATITA FATTO A MANO

AKVIS Draw consente di creare schizzi a matita ed illustrazioni line art dalle tue foto digitali!

Il programma realizza schizzi molto vicini alla tecnica di un disegno reale.

AKVIS Draw è incredibilmente semplice da usare e riproduce effetti realistici di disegno in un solo clic! Basta caricare un'immagine nel programma e regolare le impostazioni per generare un autentico schizzo fatto a mano. Il software realizza tratti a matita paragonabili alle tecniche creative di un vero artista.



Dotato di vari **Preset** pronti all'uso e **Parametri** regolabili, il programma mette a disposizione diversi stili di disegno e schizzi. Oltre alla creazione di bozzetti in bianco e nero, il software permette di realizzare un disegno a matite colorate. La funzionalità del programma offre inesauribili possibilità di creatività.



Il programma offre il modo più veloce per convertire una foto in un disegno. Il risultato della conversione automatica è in grado di competere con il lavoro di un vero artista. Per una maggiore flessibilità, il programma permette modificare il disegno con gli strumenti gomma e matita. È possibile rimuovere le linee superflue, ammorbidire i tratti nitidi ed aggiungere un tocco finale allo schizzo.

Conferisci alle tue foto un aspetto artistico con AKVIS Draw!



Crea straordinari effetti aggiuntivi mescolando l'immagine originale e il risultato. Gioca con le opzioni di fusione per far vedere la foto attraverso il disegno! Puoi dare l'immagine un look "fumetto" oppure ottenere l'effetto matita ad acquerello. Utilizzando gli strumenti di selezione è possibile limitare l'area effetto e creare una combinazione spettacolare tra foto e disegno!



Per rendere il tuo schizzo a matita ancora più impressionante è possibile passare alla scheda Decorazione (Tela/Cornice/Testo) e posizionare il disegno a matita sulla superficie di texture, applicare una cornice all'immagine e aggiungere una firma per la tua opera d'arte.

Il programma supporta la funzione di Elaborazione batch che consente di gestire più foto in pochi minuti.

AKVIS Draw può essere utilizzato per creare un autentico schizzo a matita o come una delle fasi della preparazione di un'opera d'arte, in combinazione con altri programmi AKVIS: ArtWork, OilPaint, Pastel, Charcoal, ecc.



AKVIS Draw è disponibile come applicazione standalone e come plugin per i più diffusi programmi di grafica. Una licenza definisce l'edizione e la funzionalità del software.

- La versione Standalone è un programma indipendente che può essere eseguito cliccando sulla sua icona.

- La versione *Plugin* è un filtro aggiuntivo che viene installato in un editor di foto, ed è compatibile con AliveColors, Adobe Photoshop, Corel PaintShop Pro ed altri programmi di grafica.

Goditi i vantaggi del periodo di prova gratuito del software e trasforma le tue foto nelle più disparate forme di disegni artistici!



Durante il periodo di prova puoi testare tutte le opzioni e decidere quale tipo di licenza è più adatta alle tue esigenze.

INSTALLAZIONE SU WINDOWS

Di seguito sono riportate le istruzioni su come installare i programmi AKVIS su Windows.

Per poter installare il software è necessario avere i diritti di amministratore sulla postazione in uso.

Prima dell'installazione del plugin, assicurarsi che l'editor grafico, in cui installare il plugin, sia chiuso. Se l'editor grafico fosse aperto durante l'installazione, riavviarlo.

- 1. Fare doppio clic sul file di installazione **exe**.
- 2. Scegliere il linguaggio preferito (ad esempio, Italiano) e premere Installa.
- 3. Per procedere è necessario leggere ed accettare il Contratto di Licenza con l'utente finale.

Attivare la casella Accetto i termini del Contratto di Licenza e premere Avanti.

nd-User License A	greement				ST.
Please read the follo	wing license agree	ment careful	у		ž(
AKVIS™ END USE	R LICENSE AGI	REEMENT			<u>^</u>
NOTICE TO USER:					
THIS IS A CONTRA	ACT. THIS END	USER LICE	NSE AGREE	MENT IS A	
LEGALLY BINDING	CONTRACT T	HAT SHOU	LD BE READ	IN ITS	
ENTIRETY, THIS IS	AN AGREEME	NT GOVER	NING YOUR	USE OF TH	HE
PRODUCT (AS SU	CH TERM DEFI	NED BELON	V). AKVIS, T	HE AKVIS	OF
THE PRODUCT, IS	WILLING TO P	ROVIDE YO	OU WITH AC	CESS TO T	HE
PRODUCT ONLY O	ON THE CONDI	TION THAT	YOU ACCE	PT ALL OF	THE
TERMS AND CON					1011
✓ I accept the terms	in the License Agr	eement			
					_

4. Selezionare i componenti per l'installazione. Per installare la versione plugin selezionare il programma(i) di grafica.

Per installare la versione standalone (il programma autonomo), controllare che sia attivata l'opzione corrispondente. È possibile scegliere di creare un Collegamento sul Desktop per il programma.

Premere Avanti.

KVIS Draw Setup	
ustom Setup	37
Select the way you want features to be installed.	₹(
Click the icons in the tree below to change the way features will be installed.	
	Â.
□ - Desktop Shortcut	
Plugin	
AliveColors	=
Adobe Photoshop CS6 (64-bit)	
Adobe Photoshop CC 2015.5 and newer (64-bit)	
Adobe Photoshop CS6 (32-bit)	
Adobe Photoshop CC 2015.5 and newer (32-bit)	-
Location: C:\Program Files\AKVIS\Draw\ Browse	
Reset Back Next Can	rel
Duck Next Call	

5. Premere Installa.



6. Ora che tutti i dati necessari sono stati inseriti fare clic su Avanti per completare l'installazione.

L'installazione è in progressione.

HAKVIS Dra	w Setup			X
Installin	g AKVIS Draw		AKVIS	R
Please wai	t while the Setup Wizard installs AKVIS	Draw.		
Status:	Creating shortcuts			
		Back	Next Ca	incel

7. L'installazione è completata.

È possibile iscriversi alle notizie di AKVIS (per essere sempre aggiornati). Per fare questo inserire l'indirizzo e-mail e confermare di accettare l'Informativa sulla privacy.



8. Premere Fine per uscire dall'installazione.

Dopo l'installazione della versione standalone si possono vedere il nome del programma nel menu di Start e un collegamento sul Desktop, se durante l'installazione è stata attivata l'opzione corrispondente.

Dopo l'installazione del plugin si possono trovarlo nel menu Filtri/Effetti dell'editor di grafica. Ad esempio, in Photoshop: Filtro -> AKVIS -> Draw, in AliveColors: Effetti -> AKVIS -> Draw

INSTALLAZIONE SU MAC

Seguire le istruzioni per installare i programmi AKVIS su un computer Mac.

Per poter installare il software è necessario avere i diritti di amministratore sulla postazione in uso.

- 1. Aprire il file dmg:
 - akvis-draw-app.dmg per installare la versione Standalone (applicazione autonomo)
 - akvis-draw-plugin.dmg per installare il Plugin in editor grafici.
- 2. Per procedere è necessario leggere ed accettare la Licenza d'uso.



3. Il Finder si aprirà con all'interno l'applicazione AKVIS Draw o con la cartella AKVIS Draw PlugIn.

•••	📄 AKVI	S Draw	•••	AKVIS Dr	aw Plugin	
AKVIS	Draw	Txr readme.txt	AKVIS I	Draw Plugin	readme.txt	
AKVIS Draw			AKVIS Dra	w Plugin		

L'applicazione AKVIS Draw dovrà essere trascinata nella cartella Applicazioni.

La cartella AKVIS Draw Plugin dovrà essere trascinata nella cartella Plug-Ins dell'editor di grafica:

AliveColors: Scegliere nelle Preferenze la cartella dei plugin.

Photoshop CC 2023, CC 2022, CC 2021, CC 2020, CC 2019, CC 2018, CC 2017, CC 2015.5: Library/Application Support/Adobe/Plug-Ins/CC,

Photoshop CC 2015: Applications/Adobe Photoshop CC 2015/Plug-ins,

Photoshop CS6: Applications/Adobe Photoshop CS6/Plug-ins.

Per altri versioni dei programmi di grafica il metodo è analogo.



Dopo l'installazione del plugin si possono vedere una nuova voce nel menu filtri/effetti dell'editor grafico. Selezionare in Photoshop: Fitro -> AKVIS -> Draw, in AliveColors: Effetti -> AKVIS -> Draw.

Eseguire il programma standalone facendo doppio clic sull'icona nel Finder.

Inoltre, è possibile eseguire il programma AKVIS dall'app Foto selezionando il comando Immagine -> Modifica con (in High Sierra e versioni successive di macOS).

INSTALLAZIONE SU LINUX

Nota: I programmi AKVIS sono compatibili con Linux kernel 5.0+ 64-bit. È possibile scoprire la versione del kernel usando il comando uname -srm.

Seguire le istruzioni per installare i programmi AKVIS su un computer Linux.

Installazione su sistemi basati su Debian:

Nota: Per installare il software sono necessarie le autorizzazioni apt-install o apt-get.

- 1. Eseguire il terminale.
- 2. Creare una directory per conservare le chiavi:

sudo mkdir -p /usr/share/keyrings

3. Scaricare la chiave che ha firmato il repository:

curl -fsSL https://akvis.com/akvis.gpg | sudo tee /usr/share/keyrings/akvis.gpg >/dev/null

or

wget -O - https://akvis.com/akvis.gpg | sudo tee /usr/share/keyrings/akvis.gpg >/dev/null

4. Aggiungere il repository all'elenco in cui il sistema cerca i pacchetti da installare:

echo 'deb [arch-=i386 signed-by=/usr/share/keyrings/akvis.gpg] https://akvis-deb.sfo2.cdn.digitaloceanspaces.com akvis non-free' | sudo tee /etc/apt/sources.list.d/akvis.list

5. Aggiornare l'elenco dei pacchetti conosciuti:

sudo apt-get update

6. Installare AKVIS Draw

sudo apt-get install akvis-draw

7. L'installazione è completata.

Avviare il programma tramite il terminale o utilizzando il collegamento del programma.

8. Per gli aggiornamenti automatici usare il comando:

sudo apt-get upgrade

Per rimuovere il programma:

sudo apt-get remove akvis-draw --autoremove

Installazione su sistemi basati su RPM (CentOS, RHEL, Fedora):

- 1. Eseguire il terminale.
- 2. Registrare la chiave che ha firmato il repository:

sudo rpm --import https://akvis.com/akvis.asc

3. Aggiungere il repository al sistema:

sudo wget -O /etc/yum.repos.d/akvis.repo https://akvis.com/akvis.repo

4. Aggiornare l'elenco dei pacchetti:

quando si utilizza il gestore pacchetti dnf:

sudo dnf update

quando si utilizza il gestore pacchetti yum:

sudo yum update

5. Installare AKVIS Draw:

quando si utilizza il gestore pacchetti dnf:

sudo dnf install akvis-draw

quando si utilizza il gestore pacchetti yum:

sudo yum install akvis-draw

6. L'installazione è completata.

Avviare il programma tramite il terminale o utilizzando il collegamento del programma.

7. Per gli aggiornamenti automatici:

quando si utilizza il gestore pacchetti dnf:

sudo dnf upgrade

quando si utilizza il gestore pacchetti yum:

sudo yum upgrade

8. Per rimuovere il programma:

quando si utilizza il gestore pacchetti dnf:

sudo dnf remove akvis-draw

quando si utilizza il gestore pacchetti yum:

sudo yum remove akvis-draw

Installazione su openSUSE.

- 1. Eseguire il terminale.
- 2. Fare long come utente root.
- 3. Aggiungere la chiave che ha firmato il repository:

rpm --import http://akvis.com/akvis.asc

4. Aggiungere il repository al sistema:

zypper ar -r https://akvis.com/akvis.repo akvis

5. Aggiornare l'elenco dei pacchetti:

zypper ref

6. Install AKVIS Draw:

zypper install akvis-draw

7. L'installazione è completata.

Avviare il programma tramite il terminale o utilizzando il collegamento del programma.

8. Per gli aggiornamenti automatici:

zypper update

Per rimuovere il programma:

zypper remove akvis-draw

Installazione utilizzando Flatpak:

- 1. Eseguire il terminale.
- 2. Aggiungere il repository Flathub

sudo flatpak remote-add --if-not-exists flathub https://flathub.org/repo/flathub.flatpakrepo

3. Aggiungere il repository AKVIS

sudo flatpak remote-add --if-not-exists akvis --from https://akvis-flatpak.sfo3.cdn.digitaloceanspaces.com/com.akvis.flatpakrepo

4. Installare AKVIS Draw:

sudo flatpak install -y akvis com.akvis.akvis-draw

5. L'installazione è completata.

Avviare il programma utilizzando il collegamento del programma oppure il terminale:

flatpak run com.akvis.akvis-draw

6. Per aggiornare tutti i flatpak installati utilizzare il comando:

sudo flatpak update -y

per rimuovere il programma:

sudo flatpak remove -y com.akvis.akvis-draw

Per visualizzare correttamente l'interfaccia del programma, si consiglia di installare il gestore composito Compton o Picom.

REGISTRAZIONE DEI PROGRAMMI AKVIS

Attenzione! Durante il processo di attivazione il computer deve essere collegato a Internet.

Se ciò non fosse possibile offriamo un metodo alternativo (vedi sotto come registrare offline).

Scaricare ed installare AKVIS Draw. Leggi le istruzioni di installazione qui.

Quando si esegue la versione non registrata, viene visualizzata una finestra con le informazioni generali sulla versione del software ed il numero di giorni rimanenti del periodo di prova.

Inoltre, è possibile aprire la finestra Informazione sul software premendo il pulsante 👔 nel programma.



Cliccare sul pulsante **PROVA** per usufruire del periodo di prova. Si apre una nuova finestra con le varianti delle licenze per testare il programma. Durante il periodo di valutazione di 10 giorni non è necessario registrare il software per provare gratuitamente le funzionalità complete.

Durante il periodo di prova è possibile scegliere tra questi tipi di licenze: Home (Plugin oppure Standalone), Deluxe o Business. La tua scelta definisce quali funzioni saranno disponibili nel programma. Questo ti aiuterà a decidere quale tipo di licenza soddisfa di più le tue esigenze. Consulta la pagina di confronto per ulteriori dettagli sulle licenze e versioni del prodotto.

Se il periodo di prova è scaduto, il pulsante **PROVA** è disattivato.

Cliccare sul pulsante ACQUISTA per scegliere e ordinare la licenza del prodotto.

Una volta completata la transazione riceverai entro pochi minuti, al tuo indirizzo e-mail, il numero di serie per il programma.

Cliccare sul pulsante **REGISTRA** per avviare il processo di attivazione.

AKVIS Draw Version	9.0.647.22065r app (64bit)	
	ACTIVATION	
Customer Name:	John Smith	
Serial Number (Key):	1234-5678-9012	
	Direct connection to the activation server	
	○ Send a request by e-mail	
Lost your serial numb	er? <u>Restore it here</u> .	
Activation problems?	Contact us.	
Copy HWID.	ACTIVATE CANCEL	
	© 2014-2022 AKVIS. All rights reserved.	

Immettere il tuo nome (il programma sarà registrato a questo nome) e il numero di serie per il programma.

Scegliere il metodo di attivazione: connessione diretta o via e-mail.

Connessione diretta:

L'attivazione diretta è il metodo più semplice e immediato, richiede una connessione Internet attiva.

Premere **REGISTRA**.

La registrazione è completata!

Richiesta via e-mail:

Nel caso tu abbia scelto di attivare il prodotto via e-mail, viene creato un messaggio con tutte le informazioni necessarie.

NOTA: Questo metodo può essere utilizzato anche per la Registrazione offline.

Se il computer non è collegato a Internet, trasferire il messaggio di attivazione a un altro computer con la connessione Internet, usando una penna USB, e invialo a noi: activate@akvis.com.

Per favore non inviare la schermata! Basta copiare il testo e salvarlo.

Abbiamo bisogno di sapere il numero di serie del software, il tuo nome e il numero ID dell'Hardware (HWID) del tuo computer.

Creeremo il file di licenza (Draw.lic) con queste informazioni e lo invieremo al tuo indirizzo e-mail.

Salvare il file .lic (non apprirlo!) nella cartella AKVIS che si trova in documenti condivisi (o pubblici):

Windows:

C:\Utenti\Pubblica\Documenti pubblici\AKVIS

Questo PC > Disco locale (C:) > Utenti > Pubblica > Documenti > AKVIS

Mac:

/Utenti/Condivisa/AKVIS oppure /Users/Shared/AKVIS

Aprire il **Finder**, selezionare il menu **Vai**, quindi selezionare **Vai alla cartella...** (H + Maiusc +G), digitare "/Utenti/Condivisa/AKVIS" e fare clic su **Vai**.

Linux:

/var/lib/AKVIS

La registrazione è completata!



Quando il programma viene registrato, il pulsante ACQUISTA si trasforma in AGGIORNA, questo consente di migliorare la tua licenza (ad esempio, cambiare la licenza Home in Home Deluxe o Business).

AREA DI LAVORO

AKVIS Draw funziona come applicazione standalone (indipendente) e come plugin per i più diffusi programmi di grafica.

Standalone è un programma indipendente. È possibile eseguirlo nel solito modo.

Plugin è un modulo aggiuntivo per programmi di grafica, ad esempio Photoshop, AliveColors ed altri programmi compatibili. Per lanciare il plugin selezionarlo dai filtri dell'editor grafico.

L'area di lavoro del programma verrà predisposta secondo la modalità dell'interfaccia selezionata: Parametri o Preset.

Nella modalità Parametri è visibile la finestra del programma standard. In questa modalità è possibile regolare le impostazioni dell'effetto nel pannello di destra e scegliere preset dall'elenco a discesa.



Area di lavoro di AKVIS Draw (modalità Parametri)

Fare clic su **Preset nel pannello superiore per passare alla modalità di visualizzazione dei preset. I preset possono essere** visualizzati nel pannello di destra o nell'intera finestra (Galleria di preset).



Area di lavoro di AKVIS Draw (modalità Preset)

La parte sinistra dell'area di lavoro di AKVIS Draw è occupata dalla Finestra immagine con due schede Prima e Dopo. La scheda Prima visualizza l'immagine originale, la scheda Dopo mostra il risultato. È possibile passare da una finestra all'altra facendo clic sulla scheda con il tasto sinistro del mouse. Inoltre, per confrontare l'immagine originale con quella elaborata, si può fare clic su qualsiasi punto dell'immagine premendo/rilasciando il tasto del mouse, il programma automaticamente passerà da una scheda all'altra.

Nella parte superiore della finestra c'è il Pannello di controllo con i seguenti comandi:

II pulsante 📉 apre la pagina Web del programma AKVIS Draw.
Il pulsante 💦 permette l'apertura dell'immagine per l'elaborazione (solo nella versione standalone). Tasti rapidi Ctrl +0
su Windows, H + o su Mac.
È possibile visualizzare l'elenco dei file recenti cliccando con il tasto destro del mouse su questo pulsante. Nelle preferenze del programma si può impostare il numero di documenti recenti da visionare.
II pulsante 👔 permette di salvare l'immagine sul disco (solo nella versione standalone). Tasti rapidi Ctrl+S su
Windows, I +s su Mac.
Il pulsante 🖶 apre la finestra di dialogo Stampa per stampare l'immagine (solo nella versione standalone). Tasti rapidi
Ctrl+P su Windows, \mathbb{H} +P su Mac.
Il pulsante i preset (impostazioni salvate per un successivo utilizzo). E' possibile salvare un
numero illimitato di preset con estensione .draw .
in puisante en permette di importare di elenco di preset (ine di awy).
Il pulsante in solo nella versione standalone) apre la finestra di dialogo Elaborazione batch per elaborare
automaticamente un gruppo di foto. Il pulsante 🕎 / 🕎 mostra/nasconde i tratti disegnati.
Il pulsante 🖕 annulla l'ultima operazione con gli strumenti di ulteriore elaborazione (nella scheda Dopo). Se si preme
questo pulsante più volte, è possibile annullare una serie di azioni. I tasti rapidi sono Ctrl+z su Windows, 🎛 +z su
Il pulsante 📦 ripristina le modifiche annullate con l'azione 🖕 . I tasti rapidi sono Ctrl+Y su Windows, 🇮 +Y su
Mac. Il pulsante 🧥 viene utilizzato per avviare il processo di elaborazione dell'immagine se l'Esecuzione automatica è
disattivata
Il pulsante 🕥 (solo nella versione plugin) consente di chiudere la finestra del plugin ed applicare il risultato nell'editor di
foto.
Il pulsante 🕦 mostra le informazioni sul programma, sulla licenza e sulla versione.
Il pulsante 👩 apre i file d'Aiuto del programma. Tasto rapido F1.
Il pulsante 🔹 apre la finestra di dialogo Preferenze che permette di modificare le impostazioni del programma.
Il pulsante 🗊 apre una finestra che mostra le ultime notizie su Draw.

Alla sinistra della finestra principale c'è la Barra degli strumenti che mostra attrezzi differenti a seconda della scheda: Prima o Dopo.

Strumenti di pre-elaborazione (attivi nella scheda Prima):

Il pulsante 🙀 (nella versione standalone) attiva lo strumento Taglierina che consente di ritagliare aree indesiderate
dell'immagine. Le opzioni dello strumento sono visibili nel Pannello impostazioni.
Area effetto 🗻. Usare la matita blu per delineare le zone che verranno convertite in disegno.
Area non-effetto 🔊. Usare la matita rossa per delineare le parti dell'immagine che dovranno rimanere allo stato
originale.
Gomma 💽. Usare questo strumento per modificare o cancellare i contorni disegnati con le matite di selezione.
imenti di ulteriore elaborazione (nella scheda Dono):

Strumenti di ulteriore elaborazione (nella scheda Dopo):

Il pulsante 🔊 attiva lo strumento Matita che consente di disegnare le linee a mano libera sul risultato.

Il pulsante 🔊 attiva lo strumento Gomma che permette di cancellare le linee della matita.

Il pulsante attiva il **Pennello storia** che ripristina l'immagine allo stato originale (per le licenze **Home Deluxe e Business**).

Le impostazioni degli strumenti **Matita**, **Gomma** e **Pennello storia** sono visibili nella finestra fluttuante dopo un clic sull'immagine col tasto dx del mouse.

Strumenti supplementari:

II pulsante	🏉 attiva I	lo strumento N	lano (tasto	rapido н)) che perme	tte di scorre	ere l'immagine	e nella fines	stra qualora
l'intera imma	igine abbia	una dimension	e non adatta	a ad essa. I	Per spostare	l'immagine s	selezionare lo	strumento,	posizionare

il cursore all'interno della foto, premere il tasto sinistro del mouse e, tenendolo premuto, spostare l'immagine nella finestra.

Facendo doppio clic sull'icona 🌃 adatta l'immagine alla finestra.

Il pulsante 🔍 attiva lo strumento Zoom (tasto rapido z) che permette di scalare l'immagine. Per aumentare la scala

dell'immagine fare clic con il tasto sinistro del mouse sull'immagine. Per ridurla usare il tasto sinistro del mouse + Alt. Facendo doppio clic sull'icona 🔍 mostra l'immagine nelle dimensioni reali, impostando la scala al 100%.

Navigare e scalare l'immagine usando la finestra Navigatore.

Questa finestra riproduce la copia ridotta dell'immagine. La cornice mostra la parte dell'immagine visibile al momento nella **Finestra immagine; l'area esterna ad essa sarà ombreggiata. Trascinando la cornice rossa si potranno vedere altre parti** dell'immagine, durante lo spostamento la cornice cambia colore diventando verde. Per spostarla portare il cursore al suo interno, premere il tasto sx del mouse e, mantenendolo premuto, trascinare la cornice nel **Navigatore**.



Finestra Navigatore

Utilizzare il cursore per cambiare la scala dell'immagine nella Finestra immagine. Quando si sposta il cursore verso destra, la scala dell'immagine aumenta; quando lo si sposta verso sinistra, la scala dell'immagine si riduce.

Per far scorrere l'immagine nella **Finestra immagine** premere la barra spaziatrice sulla tastiera e trascinare l'immagine **premendo il tasto sinistro di mouse, il cursore si trasformerà in una mano. Oppure utilizzare** la rotella del mouse per spostare l'**immagine su/giù; mantenendo il tasto** Ctrl (o H su Mac) premuto, utilizzare la rotella del mouse per spostare l'immagine a destra/sinistra; mentre per ridurre/ingrandire l'immagine premete il tasto Alt (Opzione su Mac) utilizzando sempre la rotella del mouse.

È possibile cambiare la scala dell'immagine anche immettendo un nuovo coefficiente nel campo della scala e premendo il tasto Invio (Enter) su Windows o Ritorno su Mac.

Inoltre, sempre per modificare la scala dell'immagine, si possono usare i tasti rapidi: + per aumentarla e - per ridurla.

Sotto il Navigatore c'è il Pannello impostazioni con due schede:

Disegno: Nella scheda è possibile regolare i parametri di conversione di una foto in uno schizzo.

Decorazione: Si può aggiungere testo a un'immagine, scegliere la trama di una tela ed applicare una cornice.

Nel campo **Preset** si possono salvare le impostazioni preferite come un preset (predefinito) per usarlo successivamente. Le impostazioni possono essere salvate, modificate, cancellate. Quando si avvia il programma o il plugin vengono utilizzate le impostazioni del Preset usato per ultimo.

Sotto il Pannello impostazioni si possono vedere dei **Suggerimenti**: una breve descrizione del parametro/pulsante quando il cursore passa sopra ad uno di essi. Nelle preferenze del programma è possibile modificare la posizione di questo campo oppure nasconderlo.

COME USARE IL PROGRAMMA

AKVIS Draw consente di creare schizzi a matita ed illustrazioni line art dalle foto. Il software è disponibile come applicazione standalone e come plugin per Photoshop ed altri programmi di grafica.

Per trasformare una foto in un disegno a matita seguire queste istruzioni:

Passaggio 1. Aprire un'immagine.

- Se si lavora con il programma standalone:

La finestra di dialogo **Seleziona file per l'apertura** si apre facendo doppio clic sull'area di lavoro vuota del programma o cliccando su 💽 . È possibile anche usare i tasti rapidi Ctrl + o su Windows, 🗮 + o su Mac; oppure

trascinare l'immagine direttamente nell'area di lavoro del software. Il programma standalone supporta i file in formato JPEG, RAW, PNG, BMP, WEBP e TIFF.

- Se si lavora con il plugin:

Aprire un'immagine nell'editor di grafica selezionando il comando File -> Apri.

Poi lanciare il plugin **AKVIS Draw** selezionarlo dai filtri dell'editor grafico:

In AliveColors: Effetti -> AKVIS -> Draw; in Adobe Photoshop: Filtro -> AKVIS -> Draw; in Corel PaintShop Pro: Effetti -> Plugins -> AKVIS -> Draw; in Corel Photo-Paint: Effetti -> AKVIS -> Draw.

L'area di lavoro del programma verrà predisposta secondo la modalità dell'interfaccia selezionata: Parametri o Preset.



AKVIS Draw

Passaggio 2. Prima dell'applicazione dell'effetto, nella versione standalone, è possibile utilizzare lo strumento Taglierina per ritagliare parti indesiderate. Se si utilizza il plugin, è possibile realizzarlo nell'editor di grafica.



Taglierina

Passaggio 3. Regolare i parametri nella scheda Disegno.

È possibile utilizzare uno dei preset pronti all'uso o regolare i parametri a piacimento.

Il risultato sarà visualizzato immediatamente nella scheda Dopo.

Per default è selezionata la modalità Esecuzione automatica, cioè si visualizzano le modifiche in tempo reale. È possibile disattivare questa modalità nelle Preferenze del programma e avviare il processo della conversione di una foto in un disegno premendo su .

Para interrompere l'elaborazione premere il pulsante Annulla sulla barra di avanzamento.



Disegno

Se si desidera elaborare solo determinate parti dell'immagine, esse si possono definire con l'aiuto degli strumenti 🚺 e



Tracciare un contorno

Area effetto 🔊 Usare la matita blu per delineare le zone che verranno convertite in disegno secondo i parametri della scheda Disegno.

Area non-effetto 🔊. Usare la matita rossa per delineare le parti dell'immagine che dovranno rimanere allo stato originale

Usare questo strumento per modificare o cancellare le linee e i contorni disegnati con le matite. Lo Gomma 🛛 strumento funziona in tre modi a scelta:

- rimuove tutte le linee;
- rimuove le linee rosse;
- rimuove le linee blu.

È possibile modificare la Dimensione degli strumenti nella finestra fluttuante dello strumento.

Passaggio 4. È possibile perfezionare il risultato utilizzando gli strumenti Matita 👔 Gomma 🛛 e Pennello storia

nella scheda Dopo. I parametri degli strumenti vengono mostrati in una finestra fluttuante dopo un clic sull'immagine 0 col tasto dx del mouse.

Attenzione! Utilizzare gli strumenti di ulteriore elaborazione nella fase finale. Se si apportano cambiamenti nelle improstazioni dell'effetto eseguendo poi una nuova elaborazione, le modifiche apportate con questi strumenti andranno perse!

Il Pennello storia 💽 è disponibile solo per le licenze Home Deluxe e Business.



Risultato dell'elaborazione

Uso della Gomma

Passaggio 5. Per rendere il disegno ancora più impressionante è possibile utilizzare le opzioni di Decorazione: regolare la tela, applicare una cornice ed aggiungere del testo all'immagine.

Suggerimento: L'ordine d'applicazione di Tela/Cornice/Testo dipende dalla posizione delle schede. Trascinare le schede per modificare l'ordine a piacimento.



Passaggio 6. È possibile salvare come preset le impostazioni particolarmente interessanti per usarle successivamente.

Fare clic sull'icona a forma di cuore vicino al campo del nome del preset per aggiungere il preset ai **Preferiti** o per rimuoverlo da questo gruppo di preset.

Ulteriori informazioni sui preset di Draw.

Passaggio 7. La versione standalone permette di stampare l'immagine con il pulsante 📇

Passaggio 8. Salvare l'immagine elaborata.

- Se si lavora con il programma standalone:

Premere il pulsante 👔 oppure usare i tasti rapidi Ctrl+s su Windows, 🎛 +s su Mac.

Inserire un nome per il file in Salva con nome, scegliere il formato (JPEG, TIFF, BMP, WEBP o PNG) ed indicare la cartella di destinazione.

- Se si lavora con il plugin:

Premere il pulsante 🕥 per applicare il risultato e chiudere la finestra del plugin.

Nel programma di grafica richiamare la finestra di dialogo **Salva con nome** usando il comando **File -> Salva con nome**, inserire un nome per il file, scegliere il formato ed indicare la cartella di destinazione.



Risultato

PARAMETRI DELL'EFFETTO DISEGNO A MATITA

AKVIS Draw permette di trasformare una foto in uno schizzo a matita che sembra veramente compiuto a mano, realizzando tratti a matita paragonabili alle tecniche creative di un vero artista.

È possibile regolare i parametri di conversione nel Pannello impostazioni.



Foto trasformata in un disegno a matita

Opzioni di colore:

• Monocromatico. Il disegno è realizzato con un unico colore e le sue sfumature.

Scegliere i colori dei tratti della matita e della carta con i riquadri colorati. Fare clic sul quadrato per attivare lo strumento contagocce, fare doppio clic per aprire la finestra di selezione di colore. Utilizzare per ripristinare i colori predefiniti (bianco e nero), 🕤 per scambiare i colori dello sfondo e della matita.

- Colori brillanti. Il disegno è creato con colori smaglianti e luminosi. In questa modalità è possibile modificare il colore dello sfondo.
- Colori naturali. Il disegno è realizzato con la gamma dei colori originali. Lo sfondo è bianco e non può essere modificato.

Nota: Le variazioni di colore sono disponibili solo per le licenze Home Deluxe e Business. Gli utenti in possesso della licenza Home possono creare solo disegni in bianco e nero.



Monocromatico



Colori brillanti

Colori naturali

Parametri dell'effetto:

Nell'elenco a discesa Metodo di fusione è possibile definire come il disegno interagisce con l'immagine originale. Il grado di fusione può essere regolata con il parametro **Opacità**.

Attenzione! Questa funzione è disponibile solo per le licenze Home Deluxe e Business.



Modalità Moltiplica, Opacità = 54



Opacità = 10

Opacità = 85

Linee raffinate. La casella cambia l'aspetto dei tratti della matita. Se l'opzione è selezionata le estremità delle linee diventano più sottili, questo crea un disegno raffinato ed elegante.



 Linee ordinarie (casella disattivata)
 Linee raffinate (casella selezionata)

 Contrasto extra. La casella aggiunge linee luminose e chiare alle aree scure creando l'effetto inchiostro.



Senza Contrasto extra (casella disattivata) Luminosità (10-100). Il parametro cambia l'intensità del colore delle linee.

Con Contrasto extra (casella selezionata)



Luminosità = 20Luminosità = 90Dettagli (10-100). Il parametro definisce la quantità dei particolari e delle linee del disegno.



Dettagli = 30 Spessore traccia (3-30). Il parametro definisce la larghezza delle linee.

Dettagli = 80



Spessore traccia = 5

Spessore traccia = 25

Densità tratteggio (0-200). Il parametro cambia il numero delle linee di tratteggio. Aumentare il valore per creare una sensazione di volume.



Densità tratteggio = 50 Sensibilità (0-80). Il parametro influenza l'intensità del tratteggio.

Densità tratteggio = 150



Curvatura (0-12). Questo parametro cambia la forma delle linee di tratteggio, da linee rette (al valore = 0) a quelle curve.



Curvatura = 0

Curvatura = 10

Dispersione (0-100). Il parametro cambia tratteggio in modo casuale. Aumentare il valore per rendere i tratti più delicati e sottili.



Dispersione = 20 Dispersione = 85 **Dettagli contorno** (0-1000). Il parametro definisce il numero delle piccole linee scure che completano i contorni del disegno.



Dettagli contorno = 0 [Luminosità contorno (1-100). Il parametro cambia l'intensità dei contorni.



Luminosità contorno = 10

Luminosità contorno = 90

Effetti aggiuntivi:

Fare clic sulla casella di controllo per attivare i parametri di questo gruppo:

Ombre (1-30). Il parametro rafforza le ombre dando al disegno più volume e profondità.



Ombre = 1

Ombre = 30

Rumore (0-100). Il parametro aggiunge grana all'immagine.



Rumore = 0

Rumore = 70

Contrasto (0-100). Il parametro accentua la differenza tra luci e ombre rendendo così l'immagine più nitida, chiara e definita.



Contrasto = -15

Contrasto = 45

SUPERFICIE DI UNA TELA PER IL DISEGNO A MATITA

Con **AKVIS Draw** si può posizionare il disegno a matita su qualsiasi superficie come: carta vetrata, un pannello MDF, un muro di mattoni o altro.

Passare alla scheda Tela nella scheda Decorazione per scegliere e regolare una texture adeguata all'opera d'arte.

Suggerimento: È possibile trascinare le schede Tela/Cornice/Testo modificando a piacimento l'ordine di applicazione degli effetti decorativi.

Per impostazione predefinita i parametri della scheda sono disabilitati e l'immagine si presenta come se fosse disegnata su carta normale. Per attivare i parametri selezionare la casella **Usa tela**.



Effetto su carta ruvida

Scegliere una texture dalla Libreria -> Superfici o caricare il proprio campione selezionando Libreria -> Texture utente... Regolare le impostazioni di una tela.

CORNICI PER DISEGNI A MATITA

In AKVIS Draw è possibile aggiungere una cornice a un disegno a matita per creare una vera opera d'arte.

Nella scheda **Decorazione** passare alla scheda **Cornice**, attivare la casella di controllo dello stesso titolo e scegliere lo stile e la texture della cornice.

Suggerimento: È possibile trascinare le schede Tela/Cornice/Testo modificando a piacimento l'ordine di applicazione degli effetti decorativi.



Pittura nella cornice

È possibile applicare queste cornici per decorare il disegno a matita:

- Cornice classica
- Motivo
- Striata
- Vignetta
- Passpartout

TESTO SU DI SEGNO

In AKVIS Draw è possibile personalizzare il disegno a matita con una firma, creare una cartolina di auguri, inserire un logo o una filigrana.

Nella scheda Decorazione passare alla scheda Testo e selezionare una delle modalità: Testo o Immagine.

Suggerimento: È possibile trascinare le schede Tela/Cornice/Testo modificando a piacimento l'ordine di applicazione degli effetti decorativi.



Aggiungere un testo

Regolare le impostazioni del testo/filigrana.

LAVORARE CON I PRESET

AKVIS Draw include una serie di preset pronti all'uso (combinazioni delle impostazioni) che semplificano il lavoro con il programma. Quando il cursore passa sopra uno dei preset, appare il risultato rapido nella piccola finestra sul lato sinistro della lista.



Un preset contiene le impostazioni di tutte le schede.

È possibile modificare il preset per ottenere un risultato diverso e salvare le nuove impostazioni come un proprio preset.

Per creare un preset regolare le impostazioni, digitare il nome nel campo **Preset** e premere il pulsante **Salva**.

Per tornare alle impostazioni iniziali del preset selezionato fare clic sul pulsante Ripristina.

Per cancellare un preset selezionarlo nell'elenco e premere Elimina.

I preset AKVIS non possono essere rimossi.

Aggiungere un preset ai Preferiti facendo clic	su 🔘 accanto	all'elenco dei preset	Il preset selezionato	sarà contrassegnato
con il cuore rosso 💗.				

Galleria di preset

Fare clic sul pulsante **Preset nel pannello superiore per passare alla modalità di visualizzazione dei preset con l'anteprima in** tempo reale.



Galleria di preset

Viene visualizzato un elenco di preset in ordine alfabetico (preset AKVIS) o in base alla data di creazione (preset utente). Quando un'immagine viene caricata nel programma, vengono generate miniature dei preset.

Fare clic su una miniatura per selezionare il preset. Fare doppio clic sulla miniatura per iniziare a elaborare l'intera immagine.

Fare doppio clic sul nome del preset utente per rinominarlo. I preset AKVIS non possono essere rinominati.

Utilizzare questi pulsanti per modificare la visualizzazione dei preset:



per mostrare Preset AKVIS;



per mostrare Preset utente;



per mostrare i preset contrassegnati come Preferiti.

Le miniature dei preset possono essere organizzate in due modi:

- come un elenco verticale;
- riempiendo l'intera area del programma.

I pulsanti di controllo dei preset sono duplicati dai comandi del menu di scelta rapida:

Aggiungi ai Preferiti / 🦳 Rimuovi dai Preferiti;

ATB Rinomina preset (solo per i preset utente);

Porta avanti (solo per i preset utente);

Porta indietro (solo per i preset utente);

Elimina preset (solo per i preset utente);

🔯 Mostra parametri.

È possibile salvare i preset utente in un file .draw usando 🜆. Per caricarli dal file utilizzare 🚮

Leggere come importare ed esportare i preset utente.

PREFERENZE DEL PROGRAMMA

Il pulsante 📩 apre la finestra di dialogo Preferenze del programma, essa appare come questa:

Preferences	×
Language	English 👻
Interface Scale	Auto 💌
Interface Theme	Dark 💌
Initial Image Scale	● Fit to View ○ 100%
Recent Files	30
Hints Panel	Under Settings Panel 🔻
🗌 Autorun Mode	
☑ Lock the Control Panel	
OK Cancel	Default

- Linguaggio. Questa opzione consente di cambiare l'interfaccia del programma in un'altra lingua. Scegliere quella desiderata dal menu a tendina.
- Scala dell'interfaccia. Scegliere la dimensione degli elementi dell'interfaccia. Quando il valore è impostato su Auto, l'area di lavoro del programma cambia automaticamente per adattarsi alla risoluzione dello schermo.
- Tema dell'interfaccia. Selezionare lo stile preferito per l'interfaccia del programma: Chiaro o Scuro.
- Scala iniziale dell'immagine. Il parametro definisce il modo in cui l'immagine, dopo l'apertura, viene adattata alla Finestra immagine.

Il parametro offre due opzioni:

- Adatta alla visualizzazione, ridimensionamento dell'immagine. La scala viene modificata affinchè l'immagine sia completamente visibile nella Finestra immagine;

- 100%, l'immagine non viene scalata. In generale, quando la scala = 100%, è visibile solo una parte dell'immagine.

• File recenti (solo nella versione standalone). Questa opzione consente di stabilire il numero di documenti recenti, in ordine di tempo, visualizzati nell'elenco e consultabili cliccando con il tasto destro del mouse su 👔, per un max di 30

file.

• Suggerimenti. Quando il cursore passa sopra ad un parametro o ad un pulsante si può vedere una sua breve descrizione. È possibile selezionare come mostrare il campo Suggerimenti (posizione):

- Sotto la Finestra immagine. Questa opzione permette di mostrare i suggerimenti nella finestra principale, sotto l'immagine. Optare per questa se lo spazio sulla schermata non è sufficiente (per altezza).

- Sotto il Pannello impostazioni (Impostazione predefinita). Selezionare questa opzione per mostrare i suggerimenti in basso a destra, sotto le impostazioni.

- Nascondi. Scegliere questa opzione per nascondere il campo Suggerimenti.

- Esecuzione automatica. La casella attiva la modalità che permette di visualizzare le modifiche in tempo reale. Se non è selezionata sarà necessario premere su 🍙 per visualizzarle.
- Blocca il Pannello di controllo. Questa opzione disabilita la possibilità di nascondere/mostrare il pannello superiore. Se la casella è selezionata il pannello è sempre visibile.

Per applicare i cambiamenti nella finestra Preferenze premere OK.

Per ripristinare le impostazioni predefinite premere Predefinito.

ELABORAZIONE BATCH

AKVIS Draw supporta l'Elaborazione batch che consente di convertire automaticamente una serie di immagini con le stesse impostazioni, risparmiando tempo e sforzi. Questa funzione è molto utile quando si devono realizzare numerose illustrazioni nello stesso stile per un opuscolo o libretto, oppure per creare fumetti o cartoni animati partendo da filmati.



Se si utilizza il programma standalone, seguire questo tutorial.

Se si utilizza il *plugin* in Photoshop, leggere le istruzioni qui.

STAMPARE L'IMMAGINE IN DRAW

Nella versione standalone di AKVIS Draw è possibile stampare l'immagine. Premere il pulsante 💼 per aprire le opzioni di Stampa.



Opzioni di stampa in AKVIS Draw

Regolare i parametri che appaiono nel Pannello impostazioni:

Scegliere una stampante dalla lista dei dispositivi disponibili, impostare la risoluzione desiderata, così come il numero di copie da stampare.

Nel gruppo Orientamento impostare la posizione della carta: Ritratto (verticale) o Paesaggio (orizzontale).

Fare clic sul pulsante **Imposta pagina** per aprire la finestra di dialogo in cui è possibile scegliere il formato della carta e il suo orientamento, così come i margini di stampa.

Premere il pulsante Ripristina margini per ristabilire i margini della pagina alle dimensioni predefinite.

Modificare le dimensioni dell'immagine stampata regolando i parametri Scala, Larghezza, Altezza e l'opzione Adatta alla pagina. Essi non influiscono sull'immagine ma solo sulla copia stampata. È possibile modificare le dimensioni dell'immagine stampata specificando la scala in percentuale o inserendo nuovi valori di Larghezza e Altezza nei campi corrispondenti.

Per regolare la dimensione dell'immagine al formato della carta attivare la casella Adatta alla pagina.

Spostare l'immagine sulla pagina con il mouse o allinearla con i pulsanti frecce.

È possibile attivare la Cornice per l'immagine, regolare la sua larghezza ed il colore.

Scegliere il Colore di sfondo cliccando sul rettangolo di colore.

Nella scheda Pagina è possibile regolare la stampa delle copie dell'immagine su un singolo foglio.



Stampa pagina

- Copie per pagina. Il parametro consente di specificare il numero di copie dell'immagine su una singola pagina.
- Orizzontalmente e Verticalmente. Questi parametri indicano il numero di righe e colonne per le copie dell'immagine sulla singola pagina.
- Spaziatura. Questo parametro imposta i margini tra le copie dell'immagine.

Nella scheda **Poster è possibile personalizzare le opzioni di stampa dell'immagine su più pagine per la successiva** giunzione e realizzazione di una grande immagine.



- Pagine. Se la casella è selezionata è possibile specificare il numero massimo delle pagine in cui si desidera suddividere l'immagine. La scala dell'immagine viene modificata in base al numero dei fogli. Se la casella è disabilitata il programma seleziona automaticamente il numero ottimale delle pagine secondo le dimensioni effettive dell'immagine (scala = 100%).
- Margini per adesivo. Se la casella è selezionata è possibile regolare la larghezza dello spazio per la giuntura dei fogli. I margini vengono inseriti sul lato destro e inferiore di ogni sezione.
- Mostra numeri. Se la casella è selezionata, ai margini viene stampato il numero d'ordine di ogni sezione, per colonna e riga.
- Linee di taglio. Attivare la casella per visualizzare ai margini i segni di taglio.

Premere il pulsante **Stampa** per stampare l'immagine con le impostazioni selezionate. Per annullare e chiudere le opzioni di stampa premere su **Annulla**.

Fare clic sul pulsante **Proprietà...** per aprire la finestra di dialogo di sistema che consente di accedere alle impostazioni avanzate ed inviare il documento da stampare.

GALLERIA DEI DISEGNI A MATITA CREATI IN DRAW

Dai un'occhiata alla galleria delle immagini realizzate con **AKVIS Draw**. Il software trasforma le foto in disegni a matita utilizzando un algoritmo intelligente. Tutte le immagini derivano da fotografie ed illustrano le possibilità e le potenzialità del programma. Vuoi vedere le tue creazioni pubblicate? Inviaci i tuoi risultati!

Ritratto di una ragazza di Sergey Maximenko.



Immagine originale

Disegno a colori

Mezza estate di Sergey Maximenko.



Immagine originale

Disegno a colori

Scacchi di Sergey Maximenko.



Immagine originale

Disegno in bianco e nero

Vecchio allegro di Liu Hui-zeng.



Immagine originale

Disegno a colori

Dinosauro di Liu Hui-zeng.



Immagine originale



Bacche fragranti di Liu Hui-zeng.



Immagine originale

Disegno a colori

GALLERIA DEI DISEGNI A MATITA II

Presentiamo la galleria dei disegni a matita realizzati con il programma **AKVIS Draw**. Se si desidera inviare le immagini da pubblicare, fatecelo sapere!



Ragazze di fitness (apri una versione più grande)



Musicista (apri una versione più grande)



Bellezza etnica (apri una versione più grande);



Arte del corpo (apri una versione più grande);



Mamma e figlia (apri una versione più grande)



Giocatore di basket (apri una versione più grande)



Ciambelle (apri una versione più grande)



Cavallo (apri una versione più grande)



Amici (apri una versione più grande)



Bella donna (apri una versione più grande)



Ritratto (apri una versione più grande)

DISEGNI AI MARGINI

AKVIS Draw apre enormi opportunità per la creatività. Anche se non si dispone di alcuna abilità per il disegno, con questo software è possibile creare un'illustrazione artistica dall'aspetto del disegno a mano libera. Artisti e poeti spesso disegnano schizzi dalle linee leggere ed evanescenti sui loro album e diari, ora anche tu potrai riempire con facilità il tuo sito o blog con stupende immagini per completare le storie, le citazioni o le poesie.

In questo tutorial mostreremo come creare opere artistiche per illustrare un estratto dal poema "Strofe per Augusta" di Lord Byron.

In the desert a fountain is springing, In the wide waste thee still is a tree, And a bird in the solitude singing, Which speaks to my spirit of thee.

Nota che abbiamo bisogno di un editor d'immagini per combinare le figure in un collage. Oppure è possibile posizionare i disegni direttamente sulla pagina web.



Foto originali

Risultato Passaggio 1. Creare una nuova immagine nell'editor grafico, per esempio, un'immagine bianca di 800x1200 pixel. Passaggio 2. Con lo strumento Testo scrivere i versi del poema.



Passaggio 3. Aprire l'immagine con un albero.

Aggiungere il testo



Foto di un albero Passaggio 4. Lanciare il plugin AKVIS Draw dal menu: Effetti -> AKVIS -> Draw. Il programma permette di convertire una foto in uno schizzo a matita o a penna, che appare come se fosse effettivamente disegnato a mano.

Regolare i parametri dell'effetto. È possibile rimuovere i tratti indesiderati con la Gomma 🐼





Disegno a matita in AKVIS Draw

Applicare il risultato 🕥 e tornare nell'editor di immagini.

Passaggio 5. Adesso abbiamo bisogno di rimuovere lo sfondo. Il modo più semplice è utilizzare lo strumento Bacchetta magica - cliccare sulla zona bianca, quindi premere il tasto Canc (Delete).

Copiare l'albero sulla pagina con la poesia.



Disegno di un albero Passaggio 6. Allo stesso modo aggiungere un uccello:



Foto originale



Disegno di un uccello

...e una silhouette femminile:



Foto originale



Disegno di ritratto di una donna

Nota: È possibile regolare la trasparenza di ogni immagine, poichè tutte si trovano su livelli diversi.

Passaggio 7. Salvare il risultato.



Poesia con disegni

PROGRAMMI DI AKVIS

AKVIS AirBrush – Aerografia: Moderna tecnica di pittura

AKVIS AirBrush permette d'imitare la tecnica artistica dell'aerografia. Il software trasforma automaticamente qualsiasi immagine in un capolavoro raffinato di impagabile attrattiva, il quale sembra realmente compiuto dalle mani di un esperto aerografista. Il programma agisce come filtro artistico creando eleganti disegni aerografati, convertendo le immagini in base alle impostazioni selezionate. Maggiori informazioni...



AKVIS Artifact Remover AI — Ottimizzazione delle immagini compresse JPEG

AKVIS Artifact Remover AI utilizza algoritmi di intelligenza artificiale per rimuovere gli artefatti di compressione JPEG e ripristinare la qualità originale delle immagini compresse. Il programma fornisce 4 modalità di miglioramento d'immagine, ciascuna delle quali coinvolge una rete neurale unica sviluppata appositamente per questa occasione. Il software è disponibile gratuitamente per gli utenti domestici. Per uso commerciale viene offerta la licenza Business. Maggiori informazioni...



AKVIS ArtSuite — Effetti artistici e cornici per foto

AKVIS ArtSuite è una fantastica collezione di cornici ed effetti molto versatili per foto. Il software rende facile aggiungere eleganza e stile ad un ritratto o ad un paesaggio.

Il programma contiene numerosi modelli dipinti a mano e campioni di vari materiali che possono essere utilizzati per creare una varietà pressoché illimitata di cornici, oltre a molteplici e particolari effetti. Maggiori informazioni...



AKVIS ArtWork — Collezione versatile di tecniche pittoriche

AKVIS ArtWork applica diverse tecniche di pittura e disegno alle immagini digitali creando opere d'arte dalle foto. Il programma offre questi effetti: *Olio, Acquerello, Guazzo, Fumetti, Penna e inchiostro, Linoleografia, Stencil, Pastello* e *Puntinismo.* Maggiori informazioni...



AKVIS Chameleon — Fusione fotografica: composizioni e collage

AKVIS Chameleon è un programma per la fusione di immagini. Il software è facile e divertente da usare e non richiede la selezione precisa degli oggetti. Chameleon adatta automaticamente gli oggetti inseriti alla gamma cromatica della foto (proprio come fa un camaleonte) fondendoli in maniera armonica. Maggiori informazioni...



AKVIS Charcoal — Trasforma foto in disegni a carboncino e gessetto

AKVIS Charcoal è uno strumento artistico per la conversione delle fotografie in disegni a carboncino e gessetto. Con il programma è possibile creare immagini espressive in bianco e nero dall'aspetto professionale. Giocando con i colori, si possono ottenere eccezionali effetti artistici come simulare un disegno a sanguigna, seppia, ecc. Maggiori informazioni...



AKVIS Coloriage AI — Aggiungere colore a foto in bianco e nero

AKVIS Coloriage AI consente di aggiungere colore a fotografie in bianco e nero. Il programma include la modalità di colorazione delle immagini basata sull'intelligenza artificiale e l'apprendimento automatico, nonché il metodo classico di tinteggiatura manuale utilizzando la selezione delle zone. Dai nuova vita alle tue vecchie fotografie di famiglia! Maggiori informazioni...



AKVIS Decorator — Applicare nuove texture e ricolorare

AKVIS Decorator permette di applicare nuove texture e nuovi materiali alle fotografie, o a parte di esse, senza alterare la profondità delle immagini e in modo molto realistico. È possibile cambiare il look dei tuoi amici dando loro dei capelli appariscenti o metallici, trasformare un uomo in extra-terrestre, applicare una pelle d'animale alla tua auto, convertire un vaso di vetro in

un vaso d'oro e molto, molto altro ancora! Maggiori informazioni...



AKVIS Draw — Effetto disegno a matita fatto a mano

AKVIS Draw trasforma la tua foto in un disegno a matita che sembra fatto a mano. Il software crea realistiche illustrazioni line art, produce disegni sia in bianco e nero che a colori. Conferisci alle tue foto un aspetto artistico con il programma Draw! Maggiori informazioni...



AKVIS Enhancer – Recupero dei dettagli di una foto

AKVIS Enhancer migliora ogni parte dell'immagine, permettendo il recupero e l'ottimizzazione dei dettagli anche in foto sottoesposte, sovraesposte e in aree dai mezzi toni, senza però modificarne l'esposizione. Il software porta alla luce i dettagli intensificando la transizione di colore. Il programma funziona in tre modalità: *Migliorare i dettagli, Prestampa* e *Correzione toni.* Maggiori informazioni...



AKVIS Explosion — Favolosi effetti di esplosione e disgregazione

AKVIS Explosion offre effetti creativi di disgregazione ed esplosione per le foto. Il software consente di far esplodere un oggetto sull'immagine ed applicare polvere e particelle di sabbia. Crea grafiche strepitose in pochi minuti! Maggiori informazioni...



AKVIS Frames — Decora le tue foto con piacevoli cornici

AKVIS Frames è un software gratuito progettato per utilizzare i pacchetti di cornici AKVIS



AKVIS HDRFactory — Immagini HDR: Più luminoso della realtà!

AKVIS HDRFactory permette di creare un'immagine HDR da una serie di scatti con diversa esposizione o da una fotografia. Il software può essere utilizzato anche per la correzione di fotografie.

Il programma riempie le tue foto di vita e colore! Maggiori informazioni...



AKVIS Inspire AI — Stilizzazione artistica delle immagini

AKVIS Inspire AI sintetizza le immagini utilizzando diversi campioni di pittura. Questo programma basato sull'intelligenza artificiale applica la gamma di colori e lo stile dell'opera d'arte selezionata alla foto creando un nuovo capolavoro. Il software include una galleria di stili artistici e consente di caricare un campione personalizzato. Imita lo stile di artisti di fama mondiale! Maggiori informazioni...



AKVIS LightShop — Effetti di luci e stelle

AKVIS LightShop aiuta a generare stupefacenti effetti di luci: un lampo in un cielo tempestoso, un arcobaleno variopinto sopra una città, un riflesso su una goccia di pioggia, l'incandescenza della brace in un camino, insoliti segni luminosi nel cielo notturno, raggi infiammati sul sole, luci di lontani pianeti, fuochi d'artificio - dovunque la tua immaginazione possa portarti! Maggiori informazioni...



AKVIS Magnifier AI — Ingrandimento e ottimizzazione delle immagini

AKVIS Magnifier consente di ridefinire le immagini senza perdita di qualità. Il programma implementa avanzati algoritmi basati su reti neurali che consentono di ingrandire immagini arrivando a risoluzioni altissime. Migliora la risoluzione dell'immagine, crea immagini limpide e dettagliate, con un'ottima qualità! Maggiori informazioni...



AKVIS MakeUp — Migliorare e ritoccare ritratti

AKVIS MakeUp migliora i ritratti e aggiunge fascino alle foto, conferendo loro un aspetto professionale. Il software ritocca i piccoli difetti sulla pelle, rendendola luminosa, bella, pulita e liscia, come si può vedere nelle immagini di grande valore artistico. È incredibile guanto un bel colorito possa rigenerare e rinfrescare un look! Maggiori informazioni...



AKVIS NatureArt — Fenomeni della natura per foto digitali

AKVIS NatureArt è un ottimo strumento per imitare l'immensa bellezza dei fenomeni della natura sulle foto digitali. Il software offre questi effetti della natura: Pioggia



AKVIS Neon — Dipinti luminescenti dalle foto

AKVIS Neon consente di creare incredibili effetti con tratti luminosi. Il software trasforma una foto in un disegno al neon che sembra realizzato con inchiostri luminescenti. Maggiori informazioni...



AKVIS Noise Buster AI — Riduzione rumore digitale

AKVIS Noise Buster AI è un software per la riduzione del rumore fotografico su immagini digitali e scansionate. Il programma è efficiente per rimuovere qualsiasi tipo di rumore. Riduce il rumore di luminanza e cromatico su immagini digitali senza rovinare gli altri aspetti della foto. Il software include tecnologie AI e regolazioni per la raffinazione manuale. Maggiori informazioni...



AKVIS OilPaint — Effetto pittura ad olio

AKVIS OilPaint trasforma le fotografie in dipinti ad olio. La misteriosa trasformazione accade davanti ai tuoi occhi. L'esclusivo algoritmo riproduce fedelmente la reale tecnica del pennello. Con questo software all'avanguardia puoi diventare anche tu un pittore! Maggiori informazioni...



AKVIS Pastel — Pittura a pastello da una foto

AKVIS Pastel trasforma le tue foto in dipinti a pastello. Il programma converte un'immagine in arte digitale imitando una delle più famose tecniche pittoriche - l'arte del pastello. Il software è un potente strumento per liberare la tua creatività! Maggiori informazioni...



AKVIS Points – Applicare alle foto l'effetto puntinismo

AKVIS Points consente di trasformare le foto in dipinti con una delle tecniche più interessante e affascinante del mondo artistico: il puntinismo. Con questo software è possibile realizzare facilmente delle stupende opere d'arte come un vero pittore puntinista. Scopri il mondo dei colori brillanti! Maggiori informazioni...



AKVIS Refocus AI – Effetti di nitidezza e sfocatura

AKVIS Refocus AI ristabilisce la nitidezza delle fotografie sfocate, migliora l'intera immagine o parzialmente, creando la messa a fuoco selettiva. Inoltre, è possibile aggiungere effetti di sfocatura e bokeh alle foto. Il programma funziona in cinque modalità: *Messa a fuoco AI*, *Miniatura (Tilt-Shift), Sfocatura iride, Sfocatura movimento* e *Sfocatura radiale*. Maggiori informazioni...



<u>AKVIS Retoucher — Restauro fotografico</u>

AKVIS Retoucher è un programma per la rimozione di polvere, graffi e macchie.

Grazie a particolari algoritmi il programma è in grado di rimuovere digitalmente tutti i problemi e le imperfezioni delle vecchie fotografie come polvere, graffi, oggetti non desiderati. Maggiori informazioni...



AKVIS Sketch — Trasforma foto in disegni a matita

AKVIS Sketch è un programma per convertire foto in disegni a matita. Il software crea realistici disegni a colori e schizzi in bianco e nero imitando la tecnica della grafite e dei pastelli colorati. Il programma offre questi stili: *Classico, Artistico, Maestro* e *Multistile,* ognuno con numerosi preset pronti all'uso. AKVIS Sketch consente di sentirti un vero artista! Maggiori informazioni...



AKVIS SmartMask AI — Strumento efficace di selezione

AKVIS SmartMask AI è uno strumento efficace di selezione che ti fa risparmiare tempo ed è divertente da usare. Dotato di strumenti di intelligenza artificiale, il programma offre il modo più pratico e veloce per selezionare e mascherare oggetti in un'immagine. Mai prima d'ora realizzare una selezione è stato così semplice! Maggiori informazioni...



AKVIS Watercolor — Dipinti ad acquerello dalle foto

AKVIS Watercolor crea in modo facile ed efficace meravigliosi dipinti ad acquerello dalle foto. Il programma include due stili di conversione da foto a dipinto: *Acquerello classico* e *Acquerello contorno;* ogni stile viene fornito con una serie di preset pronti all'uso. Il software trasforma immagini ordinarie in opere d'arte con la tecnica acquerello. Maggiori informazioni...

